



ПРИШЕЛ, УВИДЕЛ, ПОБЕДИЛ

МОНИТОРЫ ДЛЯ ИГРОВЫХ СУПЕРКОМПЬЮТЕРОВ

Какой бы мощной и современной ни была «начинка» компьютера, без качественного монитора любая игра будет выглядеть тускло и невыразительно. Обратное тоже верно: хороший монитор поможет создать “эффект присутствия”, даже если вы используете весьма скромное оборудование. Но как выбирать? Чтобы не запутаться в бесконечных характеристиках устройств, необходимо понимать, на что обращать внимание в первую очередь.

ДИАГОНАЛЬ ЭКРАНА

Для полноценной игры достаточно монитора с диагональю 23-27 дюймов. Если экран монитора меньше — картинка будет казаться слишком мелкой, если больше — глаза будут уставать ощутимо быстрее.

ЯРКОСТЬ

Чем выше, тем лучше. Нет никаких сомнений в том, что яркая картинка с хорошо различимыми деталями лучше мучительных попыток отыскать черную кошку в темной комнате. Кроме того, в качественные игровые мониторы встроены функции балансировки яркости — например, EIZO FORIS 2735 использует технологию Smart Insight Demolition для восстановления деталей в пересвеченных/затемненных областях.

КОНТРАСТНОСТЬ

Одна из важнейших характеристик игрового монитора. При сравнении контрастности разных мониторов следует ориентироваться на то же правило, что и при выборе параметров яркости — чем выше значения, тем лучше.

ТИП МАТРИЦЫ

Для компьютерных игр лучше всего подходят матрицы IPS или MVA (PVA). IPS-матрицы имеют прекрасную цветопередачу, глубокую контрастность и широкие углы обзора, но, как правило, медленный отклик и высокое потребление энергии. Более бюджетный вариант — матрица MVA(PVA) — имеет высокую контрастность и низкое энергопотребление, однако цветопередача у нее значительно хуже.

ВРЕМЯ ОТКЛИКА И ЧАСТОТА

Оба показателя критично важны для любителей игр с быстро меняющейся картинкой (например, шутеров) — они помогают сделать изображение живым и реалистичным. Чем ниже время отклика, тем лучше. С частотой верно обратное: чем выше, тем лучше. Игровыми мониторами, как правило, считаются устройства с частотным показателем 144 Гц и выше.



FORIS FS2434

ОСНОВНОЕ ПРИМЕНЕНИЕ

Компьютерные игры

РАЗРЕШЕНИЕ

1920 x 1080



FORIS FS2735

ОСНОВНОЕ ПРИМЕНЕНИЕ

Компьютерные игры

РАЗРЕШЕНИЕ

2560 x 1440



		FORIS FS2434	FORIS FS2735
Экран	Тип	IPS	IPS
	Размер	23.8" / 60 см (604 мм диагональ)	27" / 68,5 см (685 мм диагональ)
	Родное разрешение	1920 x 1080 (16:9 соотн. сторон)	2560 x 1440 (16:9 соотн. сторон)
	Цвета дисплея	16,77 млн.	16,77 млн.
	Углы обзора (H / V, тип.)	178°, 178°	178°, 178°
	Яркость (тип.)	250 кд/м²	350 кд/м² (Blur Reduction: ВЫКЛ)
	Контрастность (тип.)	1000:1 (5000:1 с ContrastEnhancer)	1000:1
	Время отклика (тип.)	4,9 мс (от серого к серому)	4 мс (от серого к серому)
Видеосигналы	Входы	DVI-D (HDCP), HDMI x2, аудио стерео	DVI-D (HDCP), HDMI x2, DisplayPort, аудио стерео
USB	Назначение	1 порт для управления монитором 2-порт. USB-хаб	1 порт для управления монитором 2-порт. USB-хаб
	Стандарт	USB 3.0	USB 3.0
Питание	Потребляемая мощность (макс.)	46 Вт	87 Вт
	Потребляемая мощность (станд.)	15 Вт	33 Вт
	Режим энергосбережения	Менее 0,5 Вт	Менее 0,5 Вт
Специальные функции	Auto EcoView	Да	Да
Физические характеристики	Размеры (ландшафт., W x H x D)	539x398x200 мм	619x394x198 мм
	Вес	5,2 кг	7,1 кг
	Диапазон регулировки высоты	60 мм	155 мм
	Наклон	25° вверх, 0° вниз	35° вверх, 5° вниз
	Поворот	344°	344°
	Вращение	-	90°
	Отв. для крепл. (VESA Standard)	100 x 100 мм	100 x 100 мм
Гарантия		Пять лет	Пять лет